

HACKATHON

Contexto

En **Savia** en colaboración con **Innsomnia** hemos identificado que existen una diversidad de retos presentes en el entorno de las **personas mayores**, y queremos ayudar a mitigarlos, contribuyendo en el desarrollo de **soluciones innovadoras** que mejoren la calidad de vida de las personas con demencia en centros residenciales.

En este contexto, lanzamos un **Hackathon** en el marco de los **Premios Savia Innova 2025**, con el que buscamos identificar a estudiantes universitarios o recién graduados capaces de desarrollar soluciones que mejoren el bienestar, la seguridad y la autonomía de las personas con demencia que viven en residencias, a través de entornos más inteligentes, eficientes y humanizados.

Las personas con demencia requieren un entorno que reduzca la confusión, favorezca la orientación, promueva la autonomía y prevenga riesgos (caídas, salidas no controladas, ansiedad, etc.). Asimismo, es necesario utilizar técnicas de rehabilitación funcional y cognitiva adaptadas a sus limitaciones. Existen oportunidades combinando la tecnología, el diseño arquitectónico, la eficiencia organizativa y la sostenibilidad económica.



¿Qué buscamos?

Una solución para las zonas del centro residencial destinadas específicamente a los residentes con demencia, especialmente el espacio donde se ubica la unidad de convivencia, pero también pudiendo abarcar las zonas exteriores, habitaciones y resto de zonas comunes del centro ocupadas por perfiles de residentes con demencia.

La solución debe permitir:

- + Mejorar la orientación y movilidad dentro del centro (mediante diseño, señalética, luz, tecnología, etc.).
- + Monitorear y prevenir situaciones de riesgo (caídas, desorientación, salidas no controladas, agitación) de forma respetuosa y no invasiva.
- + Optimizar el uso de los recursos humanos y materiales del centro sin comprometer la calidad del cuidado.
- + Diseñar espacios más acogedores y adaptados que reduzcan la ansiedad y mejoren el estado emocional de las personas usuarias.
- + Convertir espacios de uso diario en entornos activos que estimulen el movimiento y el equilibrio.
- + Diseñar mobiliario, señalética o elementos interactivos que fomenten ejercicios funcionales sin necesidad de equipamiento tradicional.

¿Quiénes pueden participar?

Estudiantes universitarios o recién graduados de carreras tales como: *Ingeniería Industrial, Ingeniería Informática, Telecomunicaciones, Arquitectura, Fisioterapia, Psicología, Enfermería, Terapia Ocupacional, Economía/ADE, Biotecnología, Biomédica; Ciencia de Datos, Medicina, entre otras carreras.*

Habilidades requeridas

Buscamos personas con una **alta capacidad de adaptación**, motivación por el aprendizaje continuo y una actitud proactiva. Valoramos especialmente aquellas que demuestren **habilidades para la innovación, comunicación efectiva** –tanto oral como escrita–, liderazgo y trabajo en equipo. También se consideran esenciales la **colaboración, flexibilidad, visión estratégica, empatía y autoconfianza** para desenvolverse con éxito en entornos dinámicos, desafiantes y altamente colaborativos.

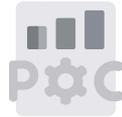


Beneficios

Las personas ganadoras de la Hackathon de los Premio Savia Innova tendrán la posibilidad de acceder a:



El equipo ganador recibirá un premio de 1.800 euros.



Posible desarrollo de Prueba de Concepto de la mano de Savia.



Visibilidad en el Foro SaviAvanza



Presencia en un evento organizado por Innsomnia.

INSCRÍBETE AQUÍ

saviarresidencias.es/savia-innova-premios

